

# Regulamin Steel Challenge & Gwiazda

## Konkurencja Steel Challenge

- Konkurencja polega na 3-krotnym ostrzelaniu z wyznaczonego boksu pięciu mini poperów ze strzelby lub 5 metalowych tarcz z pozostałych rodzajów broni z których jeden oznaczony wyróżnionym kolorem jest kończący.**

Każda zwykły cel musi być powalony/trafiony przed trafieniem celu kończącego, aby uniknąć naliczania kary. Najgorszy przebieg na torze (jeden z trzech) jest odrzucany, a suma czasów pozostałych dwóch przebiegów stanowi punktację zawodnika.
- Maksymalny czas:** maksymalny czas jednego przebiegu jest ograniczony do 30 sekund. Strzały oddane po limicie czasu nie są liczone. Po osiągnięciu limitu czasu zawodnik zostanie zatrzymany i poproszony o doładowanie się.
  - Maksymalny wynik na torze wynosi 30 sekund, niezależnie od ilości trafień i kar.
- Nietrafienie (cele zwykłe):** za każde niezestrzelenie celu standardowego przed trafieniem celu kończącego zawodnik otrzymuje karę plus 3 sekundy dodawane do czasu, jaki zawodnik osiągnął w przebiegu.
- Nietrafienie (cel kończący):** jeśli zawodnik nie powali celu kończącego, to jego czas z tego przebiegu wynosi 30 sekund.
- Remis (klasyfikacja ogólna):** W przypadku remisów wygrywa ten zawodnik, który uzyskał krótszy czas w odrzuconym przebiegu.
- Creeping:** zawodnik, który poruszy się przed sygnałem startu otrzymuje karę plus 3 sekundy.
- Poza linią błędu:** Zawodnik, który dotyka stopą ziemi poza wyznaczonym boksem otrzymuje karę plus 3 sekundy za każdy oddany strzał.
- Klasy sprzętowe:**
  - pistolet:** Production, Production Optics, Standard, Open
  - strzelba:** Standard Manual, Standard, Modified, Open (amunicja Trap 7 1/2, maks. 28 g)
  - karabin PCC:** karabin kalibru 9x19
  - boczny zapłon:** (kal. .22 Short, .22 LR, .22 WMR) karabinek, pistolet, rewolwerDopuszczalne jest wystąpienie zawodnika w więcej niż jednej klasie sprzętowej i w dowolnej ilości rodzajów broni.
- Kondycja broni:**
  - pistolet:** załadowana, zabezpieczona w kaburze (uchwyt powyżej pasa)
  - strzelba, karabin:** załadowana, zabezpieczona, w poziomie, kolba dotyka biodra
  - boczny zapłon:** załadowana, odbezpieczona, zawodnik mierzy w oznaczony punkt
- Przepisy bezpieczeństwa i inne:** w kwestiach nie uregulowanych niniejszym regulaminem (komendy, zasady bezpieczeństwa) stosuje się przepisy IPSC Pistolet.

## Konkurencja Gwiazda

1. **Konkurencja polega na zestrzeleniu w maksymalnie krótkim czasie 6 płytek metalowych zamontowanych na jednej z osi gwiazdy.**  
Po sygnale startowym należy z wyznaczonego boks startowego zestrzelić w dowolnej kolejności płytki zamocowane na gwieździe. Za strąconą uznajemy płytkę, która upadnie na podłoże.
2. **Maksymalny czas:** maksymalny czas biegu jest ograniczony do 60 sekund i jest to jednocześnie maksymalny wynik jaki zawodnik może osiągnąć na torze.
3. **Nie strącenie płytki:** za każdą niestrąconą płytkę zawodnik otrzymuje karę plus 10 sekund dodawane do czasu, jaki osiągnął w przebiegu.
4. **Remis:** W przypadku remisów w danej klasie sprzętowej wygrywa ten zawodnik, który jako pierwszy wystąpił na torze.
5. **Creeping:** zawodnik, który poruszy się przed sygnałem startu otrzymuje karę plus 3 sekundy.
6. **Poza linią błędu:** Zawodnik, który dotyka stopą ziemi poza wyznaczonym obszarem otrzymuje karę plus 3 sekundy za każdy oddany strzał.
7. **Klasy sprzętowe:**
  - pistolet:** Production, Production Optics, Standard, Open
  - strzelba:** Standard Manual, Standard, Modified, Open (amunicja Trap 7 1/2, maks. 28 g)
  - karabin PCC:** karabin kalibru 9x19Dopuszczalne jest wystąpienie zawodnika w więcej niż jednej klasie sprzętowej i w dowolnej ilości rodzajów broni.
8. **Odległość do celu:**  
pistolet – 8 m, strzelba i karabin – 10 m
9. **Kondycja broni:**
  - pistolet:** załadowana, zabezpieczona w kaburze (uchwyt powyżej pasa)
  - strzelba, karabin:** załadowana, zabezpieczona, w poziomie, kolba dotyka biodra
10. **Przepisy bezpieczeństwa i inne:** w kwestiach nie uregulowanych niniejszym regulaminem (komendy, zasady bezpieczeństwa) stosuje się przepisy IPSC.

## Oplaty za udział

Członkowie ZSD – 25 zł za 1 wystąpienie

Członkowie innych klubów – 40 zł za 1 wystąpienie